甘肃省高等教育自学考试 课程考试大纲

专业名称:环境艺术设计(专科)

专业代码: 550106

课程名称: 计算机设计软件运用(13809)



甘肃省高等教育自学考试委员会制定 2025年8月

《计算机设计软件运用(13809)》自学考试大纲

一、课程性质与课程目标

(一) 课程性质与特点

《计算机设计软件运用》是环境艺术设计(专科)专业的一门核心技能课程,以 AutoCAD 2022为教学平台,聚焦公共环境设施设计的数字化制图与表现。课程以实践应用 为导向,结合环境艺术设计行业需求,培养学生掌握二维绘图、三维建模、图纸布局及协 同设计等专业技能,具备独立完成环境设施设计图纸的数字化表达能力。课程特点包括:

- 1. 应用性强:强调软件操作与设计实践的结合,注重解决实际设计问题。
- 2. 技术综合:涵盖二维制图、三维建模、尺寸标注、协同设计等全流程技术。
- 3. 行业适配性: 紧扣公共环境设施设计领域,突出CAD技术在方案深化与施工图制作中的应用。

(二)课程目标

设置本课程的目的:

- 1. 掌握AutoCAD 2022的基础操作与高级功能,熟练运用软件完成环境设施设计图纸。
- 2. 具备二维平面图、三维模型及施工图的绘制能力,满足行业规范与标准。
- 3. 培养协同设计意识,能够利用外部参照、光栅图像等工具提升设计效率。

(三)课程要求

学习本课程的要求是:

- 1. 熟练操作AutoCAD 2022的界面、命令及工具。
- 2. 能独立完成从图纸设置到出图的完整设计流程。
- 3. 掌握三维建模与编辑技术,适应复杂环境设施的造型需求。

(四)与相关课程的联系与区别

- 1. 与《设计手绘表现》的区别:本课程侧重数字化设计工具应用,与手绘课程形成互补。
- 2. 与《三维建模技术》的联系:本课程三维模块为后续专业三维软件(如3ds Max)学习奠定基础。
- 3. 与《环境设施设计》的衔接:本课程为《环境设施设计》提供技术支撑,确保设计方案的可实施性。

二、考核目标

本课程在考核目标中,按照识记、领会、应用三个层次规定考生应达到的能力层次要求。 三个能力层次是递进关系,各能力层次的含义如下。

识记(I): 要求考生能够识别和记忆本课程中的名词、概念、原理、知识的含义。

领会(Π):要求考生能够领悟和理解本课程中有关计算机设计软件运用的概念、原理、方法的内涵及外延,并能根据相关知识对问题进行逻辑推理和分析。

应用(III):要求考生能够在实际设计问题或具体设计实践中,综合运用本课程提到的计算机设计软件运用等相关知识。

三、课程内容与考核要求

第一章 Auto CAD 2022入门

(一) 学习目的与要求

掌握Auto CAD 2022的启动与界面布局,理解文件管理、坐标系及视图操作。

- (二) 考核知识点与考核目标
- 1. 识记:界面组成(菜单栏、工具栏、命令行、绘图区)。
- 2. 应用:新建、保存、关闭文件;视图缩放与平移操作。

第二章 基本绘图设置

(一) 学习目的与要求

学会设置绘图单位、图层、线型及颜色, 规范图纸基础参数。

- (二) 考核知识点与考核目标
- 1. 理解: 图层的作用及管理方法。
- 2. 应用: 创建符合环境设施设计规范的图层体系。

第三章 简单二维绘图命令

(一) 学习目的与要求

掌握AutoCAD 2022中直线、圆、圆弧、矩形、多边形等基本二维绘图命令的操作方法,能够独立绘制简单几何图形,为环境设施设计中的基础元素(如平面图、立面图)提供技术支持。

- (二) 考核知识点与考核目标
- 1. 识记:直线(LINE)、圆(CIRCLE)、圆弧(ARC)、矩形(RECTANG)、多边形(POLYGON)命令的调用方式。
 - 2. 理解:不同绘图命令的参数含义(如圆心半径、三点画圆、内接/外切多边形)。
- 3. 应用: 绘制公共垃圾桶的平面轮廓图(含矩形主体、圆形投递口)。绘制景观花坛的几何组合图形(多边形与圆弧结合)。

第四章 图纸布局与出图

(一) 学习目的与要求

理解模型空间与布局空间的区别,掌握视口创建、比例设置及打印输出的完整流程, 能够将设计图纸规范输出为PDF或纸质文件。

- (二) 考核知识点与考核目标
- 1. 识记:

模型空间与布局空间的功能差异。

打印样式表 (CTB文件)的作用。

2. 理解:

视口比例调整对图纸可读性的影响。

3. 应用:

将某公园座椅的三视图(平面、立面、剖面)在布局空间中排版,设置A3图框并导出PDF。

配置打印参数(纸张尺寸、打印范围、线宽控制)以满足施工图标准。

第五章 面域与图案填充

(一) 学习目的与要求

掌握面域(REGION)的创建与布尔运算,熟练使用图案填充(HATCH)工具表达材料质感(如石材、木材、金属),适应环境设施设计中的材质标注需求。

- (二) 考核知识点与考核目标
- 1. 识记:

面域的定义及与普通闭合多边形的区别。预定义图案(ANSI、ISO)、自定义图案的加载方法。

2. 理解:

图案填充比例、角度对材质表现的影响。

3. 应用:

为景观亭的屋顶平面图填充木纹材质(使用"ARRROOF"图案)。通过面域布尔运算绘制镂空装饰护栏的二维图形。

第六章 精确绘制图形

(一) 学习目的与要求

掌握坐标输入、对象捕捉(OSNAP)、对象追踪(OTRACK)等精确绘图工具,确保 环境设施设计图纸的尺寸准确性。

- (二) 考核知识点与考核目标
- 1. 识记:

绝对坐标(X, Y)、相对坐标($@\Delta X$, ΔY)、极坐标(@距离<角度)的输入格式。常用对象捕捉模式(端点、中点、圆心、交点)。

2. 理解:

对象追踪在复杂图形定位中的应用逻辑。

3. 应用:

使用坐标输入法绘制边长精确为1200mm的正六边形(模拟地砖铺装)。结合捕捉与追踪功能,完成路灯基座与灯杆的精准对接绘图。

第七章 复杂二维绘图命令

(一) 学习目的与要求

掌握多段线(PLINE)、样条曲线(SPLINE)、椭圆(ELLIPSE)、构造线(XLINE)等复杂绘图命令,能够绘制曲线造型环境设施(如弧形座椅、波浪形护栏)。

- (二) 考核知识点与考核目标
- 1. 识记:

多段线的宽度设置、样条曲线的拟合公差参数。

2. 理解:

构造线在辅助定位中的作用(如对称轴、角度辅助线)。

3. 应用:

使用多段线绘制带有宽度变化的景观道路边界线。利用样条曲线设计曲线形休闲座椅的平面图,并标注关键控制点。

第八章 简单编辑命令

(一) 学习目的与要求

掌握移动(MOVE)、复制(COPY)、旋转(ROTATE)、缩放(SCALE)等基础编辑命令,能够灵活调整环境设施设计元素的布局与形态。

- (二) 考核知识点与考核目标
- 1. 识记:

移动、复制、旋转、缩放命令的调用方式及快捷键。

缩放命令中"参照(R)"参数的作用。

2. 理解:

复制命令中"阵列(A)"选项的应用场景(如等距复制路灯柱)。

3. 应用:

调整景观座椅的平面位置,使其与场地边界对齐。按比例缩放装饰图案,适配不同尺寸的垃圾桶表面。

第九章 高级编辑命令

(一) 学习目的与要求

掌握镜像(MIRROR)、阵列(ARRAY)、偏移(OFFSET)、拉长(LENGTHEN)等高级编辑命令,能够高效修改复杂设计图纸,提升环境设施设计的灵活性与精确性。

(二) 考核知识点与考核目标

1. 识记:

环形阵列、路径阵列的参数设置方法。

镜像命令的对称轴选择规则。

2. 理解:

偏移命令在创建平行结构(如双线护栏、台阶剖面)中的作用。

3. 应用:

使用环形阵列绘制六边形景观亭的顶部结构。

通过路径阵列生成沿曲线分布的景观灯柱平面图。

第十章 文本与表格

(一) 学习目的与要求

掌握单行文本(TEXT)、多行文本(MTEXT)及表格(TABLE)的创建与编辑,能够为设计图纸添加注释、材料说明及技术参数表。

- (二)考核知识点与考核目标
- 1. 识记:

文字样式管理器(STYLE)中字体、高度的设置方法。

表格样式的导入与修改流程。

2. 理解:

多行文本中堆叠符号(^、/)的使用场景(如标注分数、公差)。

3. 应用:

在公共座椅立面图中添加材料标注(如"不锈钢支架,厚度2mm")。

创建包含尺寸、数量、材质的垃圾桶部件明细表。

第十一章 尺寸标注

(一) 学习目的与要求

掌握线性标注、对齐标注、半径/直径标注、角度标注及标注样式管理器(DIMSTYLE)的设置,确保图纸符合环境艺术设计行业规范。

- (二) 考核知识点与考核目标
- 1. 识记:

标注样式各参数含义(箭头类型、文字高度、尺寸线颜色)。

2. 理解:

全局比例(DIMSCALE)对标注显示的影响。

3. 应用:

为景观花坛平面图添加完整尺寸链,标注关键结构间距。调整标注样式使其符合《建筑制图标准》(如箭头采用"建筑标记")。

第十二章 辅助绘图工具

(一) 学习目的与要求

掌握设计中心(ADCENTER)、工具选项板(TOOL PALETTES)、快速计算器(QU ICKCALC)等工具的应用,提升绘图效率与资源复用能力。

- (二) 考核知识点与考核目标
- 1. 识记:

设计中心中图块、图层、标注样式的调用方法。

2. 理解:

工具选项板自定义内容(如常用材质填充、标准图块)的创建流程。

3. 应用:

通过设计中心导入"树木"图块至景观平面图。

使用快速计算器计算弧形座椅的弧长与弦高。

第十三章 三维造型基础知识

(一) 学习目的与要求

理解三维坐标系(UCS)、视图切换(VIEW)及视觉样式(VISUALSTYLES),掌握基本三维观察与导航操作。

- (二) 考核知识点与考核目标
- 1. 识记:

世界坐标系(WCS)与用户坐标系(UCS)的区别。

常用视图(俯视、前视、西南等轴测)的快捷键。

2. 理解:

UCS在倾斜表面建模中的应用逻辑(如旋转坐标系绘制坡道扶手)。

3. 应用:

切换多视口显示模式,同步观察公共垃圾桶的三视图与轴测图。

第十四章 三维曲面造型

(一) 学习目的与要求

掌握拉伸曲面(SURFEXTRUDE)、旋转曲面(SURFREVOLVE)、网络曲面(SURFNETWORK)的创建方法,能够构建复杂曲面造型环境设施(如流线型遮阳棚)。

- (二) 考核知识点与考核目标
- 1. 识记:

曲面建模与实体建模的核心区别。

2. 理解:

网络曲面中U/V方向曲线对曲面形态的控制作用。

3. 应用:

使用旋转曲面命令生成弧形垃圾桶盖的三维模型。

通过网络曲面创建波浪形景观墙的曲面结构。

第十五章 三维实体操作

(一) 学习目的与要求

掌握拉伸(EXTRUDE)、旋转(REVOLVE)、扫掠(SWEEP)、放样(LOFT)等 实体建模命令,能够创建参数化三维环境设施模型(如立柱、花坛)。

(二) 考核知识点与考核目标

1. 识记:

拉伸命令中"路径"与"倾斜角"参数的作用。

2. 理解:

放样命令中横截面与导向曲线的优先级关系。

3. 应用:

使用扫描命令沿螺旋路径生成装饰柱的三维实体。

通过放样命令创建渐变截面的景观桥护栏模型。

第十六章 三维造型编辑

(一) 学习目的与要求

掌握三维实体的布尔运算(并集、差集、交集)、抽壳(SHELL)、压印(IMPRINT)、倒角(CHAMFER)等高级编辑技术,能够优化复杂环境设施的三维模型细节。

(二) 考核知识点与考核目标

1. 识记:

布尔运算的操作顺序对模型结果的影响。

抽壳命令中"删除面"选项的功能。

2. 理解:

压印命令在模型表面添加细节的原理(如浮雕纹理)。

3. 应用:

使用差集运算在矩形花池侧壁开孔生成排水口。

对公共座椅的三维模型进行抽壳处理,形成2cm厚度的壳体结构。

第十七章 外部参照与光栅图像

(一) 学习目的与要求

掌握外部参照(XREF)的插入、绑定与管理方法,理解光栅图像(IMAGE)的附着与编辑技术,能够整合多源设计文件(如总平面图、结构图)并提升图纸信息完整性。

(二) 考核知识点与考核目标

1. 识记:

外部参照的两种绑定方式 (绑定、插入)的区别。

光栅图像支持的格式类型(JPG、PNG、TIFF)。

2. 理解:

外部参照路径类型 (绝对路径、相对路径、无路径)对文件协同的影响。

光栅图像的透明度调整与剪裁(IMAGECLIP)应用场景。

3. 应用:

将总平面图作为外部参照插入至某景观亭施工图中,实现底图联动更新。 附着场地照片至CAD图纸,通过图像剪裁仅保留关键区域作为设计参考。

第十八章 协同绘图

(一) 学习目的与要求

掌握图纸集(SHEET SET)、标准检查(CHECKSTANDARDS)与图层状态管理(LAYERSTATE),能够实现多人协作设计文件的规范整合与高效管理。

(二) 考核知识点与考核目标

1. 识记:

图纸集管理器(SHEETSET)中子集分类与编号规则。

CAD标准文件(DWS)的作用(规范图层、线形、文字样式)。

2. 理解:

图层状态导入/导出在跨文件协作中的意义。

3. 应用:

创建某公园设施项目的图纸集,包含平面图、立面图、节点详图子集。

使用标准检查工具修正团队成员图纸中的图层命名错误(如"标注层"应统一为"DIM")。

四、关于大纲的说明与考核实施要求

(一) 课程自学考试大纲的目的和作用

"计算机设计软件运用"课程自学考试大纲根据专业基本规范的要求,结合自学考试的特点而确定。其目的是对个人自学、社会助学和课程考试命题进行指导和规定。

本课程自学考试大纲明确了课程学习的内容以及深度、广度,规定了课程自学考试的 范围和标准。因此,它是编写本课程自学考试教材和辅导书的依据,是社会助学组织进行 自学辅导的依据,是自学者学习教材、掌握课程内容知识范围和程度的依据,也是进行自 学考试命题的依据。

(二)课程自学考试大纲与教材的关系

课程自学考试大纲是进行学习和考核的依据,教材用来学习掌握课程知识的基本内容与范围,教材的内容是大纲所规定的课程知识的扩展与发挥。课程内容在教材中的体现可以有一定的深度或难度,但在大纲中对考核的要求一定要适当。

大纲与教材所体现的课程内容应基本一致;大纲里面的课程内容和考核知识点,教材 里一般也要有。反过来,教材里有的内容,大纲里就不一定有所体现。如果教材是推荐选 用的,其中与大纲要求不一致的地方,应以大纲规定为准。

(三) 考核的能力层次表述

本大纲在考核目标中,按照"识记""理解""应用"三个能力层次规定其应达到的能力层次要求。各能力层次为递进等级关系,后者必须建立在前者的基础上,其含义是:

识记:能知道有关的名词、概念、知识的含义,并能正确认识和表述,是低层次的要求。

理解:在识记的基础上,能全面把握基本概念、基本原理、基本方法,能掌握有关概念、原理、方法的区别与联系,是较高层次的要求。

应用:在理解的基础上,能运用基本概念、基本原理、基本方法联系学过的多个知识 点分析和解决有关的理论问题和实际问题,是最高层次的要求。

(四)关于自学教材

《Auto CAD2022从入门到精通》,天工在线,中国水利水电出版社,2021年版。

(五) 自学方法指导

- 1. 系统学习教材:按章节顺序掌握基础操作,结合案例实操。
- 2. 实践强化: 每章配套习题需独立完成, 重点章节重复练习。
- 3. 资源辅助:利用官方帮助文档及在线教程补充学习。

(六) 对社会助学的要求

- 1. 提供机房设备,确保软件版本统一(AutoCAD 2022)。
- 2. 采用"案例导入操作演示独立练习反馈点评"教学模式。
- 3. 结合环境设施设计项目(如景观小品、公共座椅)开展实训。

(七)关于命题考试的若干规定

- 1. 考试时间: 150分钟; 满分100分, 60分及格。
- 2. 题型比例:

选择题(50分)、简答题(20分)、绘图操作题(30分)。

- 4. 难度区分:易(30%)、中(50%)、难(20%)。
- 5. 能力层次分数比例: 识记(20%)、理解(30%)、应用(50%)。

附录 题型举例

- 一、单项选择题(2分×25题=50分)
 - 1. 下列哪项是设置绘图单位的快捷键?

A.UN B.LA C.DI D.UB

- 二、简答题(5分×4题=20分)
 - 2. 简述外部参照在协同设计中的作用。
- 三、绘图题(10分×3题=30分)
 - 3. 根据给定尺寸绘制公园路灯的二维平面图与三维模型。